

# Carrom

Gespielt wird ein schwerer Schussstein (Striker) durch Schnippen mit dem Zeige- oder Mittelfinger, der dann über die Spielfläche gleitet. Der Striker trifft auf die Spielsteine (Coins genannt). Durch geschicktes Anspielen der Coins werden sie in eines der vier Löcher in den Ecken des quadratischen Bretts geschossen. Hierbei kann man auch wie beim Billard über Bande spielen oder andere Spielsteine durch Anschießen zu Hilfe nehmen.

Es können zwei, drei oder vier Personen mitspielen (üben kann man natürlich auch alleine). Im Einzel sitzt man gegenüber, im Doppel sitzt man als Team gegenüber. Zu dritt kann man einzeln um Punkte spielen.

## **Wie man die Steine auf dem Board anordnet:**

Zu Beginn werden die Steine in den inneren Kreis, den center circle, in der Form eines Sechseckes gelegt. Die rote Queen liegt genau in der Mitte.

## **Anstoß (Break):**

Die Person mit dem Anstoß hat die weißen Steine. Sie darf die Steine im Sechseck so ausrichten, wie sie es für richtig hält. Die Person versucht nun den Striker, also den größeren, schwereren Stein, mit großer Kraft auf die Anfangsformation zu schießen und hierbei einen der weißen Steine zu "versenken".

## **Das Ziel des Spiels:**

... ist, alle Steine der eigenen Farbe mit Hilfe des Strikers in die Löcher zu versenken. Man behält dabei so lange das Schussrecht, wie man eigene Steine versenkt. Es sind alle denkbaren Kombinationsschüsse erlaubt.

## **Wie man den Striker legt:**

Der Striker wird nur von der eigenen Seite gespielt. Beim Anlegen des Strikers ist darauf zu achten, dass er beide Grundlinien berührt, ohne dabei einen der beiden roten Kreise zu berühren.

## **Schnippen (schießen):**

Wie man mit den Fingern schnippt, bleibt einem selbst überlassen. Es ist nur darauf zu achten, dass man wirklich schnippt und nicht schiebt. Für Vorwärtsschüsse kann man z.B. den Zeigefinger oder Mittelfinger vom Daumen wegschnippen oder den gestreckten Mittelfinger vom Zeigefinger. Damit es nicht wehtut, sollte vor dem Schuss der Fingernagel den Striker berühren. Für Rückwärtsschüsse darf man den Daumenschuss anwenden. Beim Daumenschuss wird der Daumen vom Zeigefinger oder Mittelfinger weggeschnippt.

Während der Schussabgabe sollten Körper und Arm die gedachte Verlängerung der diagonalen Linien nicht überschreiten. Auch der Stuhl, auf dem man sitzt, soll nicht bewegt werden. Für Kinder und Ungeübte ist es natürlich immer möglich Ausnahmen zu vereinbaren.

## **Die Queen (Roter Stein):**

Die Queen darf jederzeit von irgendeiner Partei eingelocht werden. Ferner muss sie versenkt werden, solange eine Partei noch mindestens einen Stein auf dem Brett hat. Wurde die Queen versenkt, muss sie durch Versenken eines weiteren eigenen Steins im folgenden Schuss bestätigt werden. Gelingt dies nicht, wird sie auf den roten Mittelpunkt zurückgelegt. Sofern die Queen bestätigt wurde, gewinnt die Person das Spiel (Board), die zuerst alle ihre Steine versenkt hat.

## **Wer hat gewonnen:**

Wer gewonnen hat, bekommt für jeden zurückgebliebenen gegnerischen Stein einen Punkt. Hat man die Queen selbst bestätigt, erhält man zusätzliche drei Punkte, sofern man vor dem Board nicht bereits 22 oder mehr Punkte hatte. Wer verloren hat, erhält keinen Punkt, auch nicht, falls man die Queen versenkt und bestätigt haben sollte. Das Match endet, wenn eine der Parteien 25 Punkte erreicht, spätestens aber nach acht Boards.

## **Ein paar weitere Regeln:**

Versenken des Strikers kostet einen Stein und das Schussrecht. Versenkt man in einem Schuss Striker und einen eigenen Stein, kommen zwei Steine wieder heraus, das Schussrecht bleibt jedoch erhalten. Die herausgeholtten Steine werden von der gegnerischen Person im center circle platziert. Gibt es noch keine versenkten Steine, bleibt die Schuld bestehen, bis einer herausgenommen werden kann.

Wird in einem Schuss ein eigener Stein und die Queen versenkt, so gilt die Queen als bestätigt, unabhängig davon, ob sie zuerst ins Loch fiel oder nicht. Springt ein Stein vom Brett, wird er auf den roten Mittelpunkt gelegt. Bleibt ein Stein auf seiner Kante stehen oder liegen Steine übereinander, werden sie so belassen. Versenkt man einen gegnerischen Stein, ohne einen eigenen mit zu versenken, verliert man das Schussrecht. Versenkt man den letzten gegnerischen Stein, verliert man das Spiel (Board) und drei Punkte. Versenkt man den letzten eigenen Stein, ohne die Queen vorher versenkt zu haben, verliert man das Board mit der Anzahl gegnerischer Steine auf dem Board plus drei Punkte.

## **Spielsteine:**

**1 Schussstein (Striker), 9 weiße Steine, 9 schwarze Steine (Coins) , 1 roter Stein (Queen)**