

Marble-Shooter

Ein Spiel für 2 - 6 Spieler • Ab 6 Jahren • Spieldauer: 15 - 60 Min.

Bevor es losgeht, werden zwei Mannschaften gebildet, die gegeneinander auf je einer Spielhälfte spielen. In der Mitte des Spielfeldes wird ein Puck (eine Holzscheibe) platziert. Jede Person erhält einen Shooter, den ihr außerhalb des Strafraumes (Mittelfeld, gekennzeichnet durch eine schwarze ovale Linie) auf eurer Spielhälfte in Richtung Puck ausrichtet. Das Spiel beginnt auf Verabredung, alle Spieler spielen gleichzeitig.

Ziel des Spiels ist, durch geschicktes Zielen der Kugeln aus dem Shooter so auf den Puck zu schießen, dass dieser ins gegnerische Tor geschossen wird.

Dabei gibt es wie bei jedem Spiel einige Regeln:

- Es ist verboten mit dem Shooter die Mittellinie zu überschreiten.
- Ihr dürft euch nicht absichtlich bei einer Schussabgabe behindern.
- Das geschickte Platzieren des eigenen Shooters zum Zwecke der eigenen Schussabgabe ist natürlich erlaubt. (Im Zweifel muss ein vorher bestimmter Schiedsrichter schlichten.)
- Querstellen des Shooters zum Zwecke der Verhinderung eines gegnerischen Tores oder einer Schussabgabe ist ebenfalls verboten.
- Hände, Arme, andere Körperteile oder Gegenstände haben auf der Spielfläche nichts zu suchen.
- Hamstern von Kugeln ist nicht erlaubt.
- Sind auf der eigenen Spielhälfte keine Kugeln mehr zum Nachladen des Shooters, darf man sich der Kugeln bedienen, die auf dem gegnerischen Spielfeld sind.
- Die Mannschaft, die zuerst fünf Tore geschossen hat, hat gewonnen.

Kleiner Tipp: Der Shooter schießt am besten, wenn er leicht auf die Spielfläche gedrückt, die Kugel in einem Abstand von ca. 1 cm hinter den Shooter gehalten und einfach nur losgelassen wird.