

# Mühle

Abwechselnd setzt ihr jeweils einen eurer Steine. Ihr versucht, dass möglichst drei eigene Steine nebeneinander liegen (entweder senkrecht oder waagerecht, aber immer nur auf einer Linie). Habt ihr dies geschafft (und so eine Mühle gebildet), dürft ihr einen gegnerischen Stein wegnehmen, der nicht in einer Dreier-Reihe steht.

Wenn alle Steine liegen, versucht ihr diese so zu bewegen, dass ihr möglichst schnell wieder drei Steine nebeneinander habt, allerdings an einer neuen Stelle. Dafür verschiebt ihr abwechselnd einen Stein um eine Position entlang der Linie.

Wer nur noch drei Steine übrig hat, darf hüpfen. Das bedeutet, dass ihr einen eurer Steine an jede beliebige freie Stelle setzen könnt.

Das Spiel endet, wenn eine Person nur noch zwei Spielsteine hat.

*Spielmaterial: 9 weiße, 9 schwarze Steine*