

# Q u a r t o

Es gibt 16 Spielfiguren mit vier verschiedenen Merkmalen:

- groß / klein
- rund / quadratisch
- hell / dunkel
- mit / ohne Loch

Jede Person wählt eine Figur aus und gibt sie der anderen Person. Diese stellt sie auf ein freies Feld.

Gewonnen hat, wer eine Figurenreihe (4 Figuren) mit mindestens einem gemeinsamen Merkmal vollendet hat.

*Spielmaterial: 16 Spielfiguren*