

# Shootbak

## **Variante 1**

Bei diesem Spiel müsst ihr die Spielsteine mit der „Schleuder“ so schießen, dass diese in die „Kästchen“ auf der anderen Seite rutschen. Natürlich gibt es hier unterschiedlich Punkte, die ihr am Schluss zusammenzählen und untereinander vergleichen könnt. Wer schafft es mit allen Steinen zu punkten???

## **Variante 2**

Ihr habt drei Spieldurchgänge. Nach dem ersten Durchgang holt Ihr Euch die Steine, die nicht in den Feldern liegen wieder zurück und startet den zweiten Durchgang. Danach den 3. Durchgang.

Es geht darum, die Steine möglichst gleichmäßig in die Felder zu verteilen

- 1 Stein in allen drei Feldern gibt 20 Punkte,
- 2 Steine in allen Feldern 40 Punkte
- 3 Steine in allen Feldern 60 Punkte
- 4 Steine ... usw.

Habt Ihr alle Steine verschossen zählt Ihr zuerst wie viele Steine Ihr in allen Feldern habt und danach die übrigen Steine pro Feld dazu.

*Spielmaterial: 20 weiße Steine*