

☆ TCHOUKBALL - REGELN ☆

Es spielen zwei Mannschaften mit jeweils sieben Spielern gegeneinander. Das Spielfeld hat etwa die Größe eines Basketballfeldes. An beiden Seiten des Spielfelds steht ein Frame (Rahmen mit gespanntem Netz). Vor dem Frame ist jeweils eine Sperrzone („Verbotene Zone“, Radius drei Meter).

Um einen Punkt zu erzielen, wirft die angreifende Mannschaft auf das Netz. Wenn der Ball im Feld landet, hat die Mannschaft einen Punkt erzielt. Die verteidigende Mannschaft versucht zu verhindern, dass der Ball nach dem Wurf auf das Netz den Boden berührt.

Besonderheit: Jede Mannschaft kann auf beide Netze spielen – es gibt keine Seitenzuordnung.

Die Punkte:

- Ein Spieler erzielt für seine Mannschaft einen Punkt, wenn der Ball nach der Rückkehr vom Rahmen den Boden berührt, bevor ihn ein Gegenspieler innerhalb des Spielfeldes halten kann.
- Ein Spieler erzielt einen Punkt (bei Anfängern nur als Fehler werten!) für die gegnerische Mannschaft, wenn:
 - Der Ball den Rahmen verfehlt
 - Der Ball nach dem Wurf auf den Rahmen das Spielfeld verlässt
 - Der Ball nach dem Wurf den Werfer selber trifft
 - Der Ball auf dem Rückflug vom Rahmen in die verbotene Zone fällt

Nach einem gemachten Punkt wird der Ball von jener Mannschaft angespielt, die den Punkt verloren hat. Das Anspiel erfolgt hinter der Grundlinie bei jenem Rahmen, bei welchem der Punkt erzielt wurde. Hat der Ball - nach dem Anspiel - die Mittellinie passiert, so darf auf beide Rahmen wahlweise geworfen werden.

Einen Freiwurf gibt es, wenn:

- der Ball beim Wurf auf das Netz den Metallrahmen berührt und danach im Spielfeld landet.
- ein Spieler den Ball fallen lässt oder dribbelt.
- der ballführende Spieler mehr als drei Schritte macht. Nach drei Schritten muss abgespielt werden.
- der ballführende Spieler die verbotene Zone berührt.
- der Ball in das Seitenaus gespielt wird.
- ein Team mehr als drei Pässe spielt. Nach drei Pässen muss aufs Netz geworfen werden. Der Anwurf zählt dabei nicht als Pass!
- ein Spieler vom Gegner am Passen, Werfen oder Laufen gehindert wird. Ein Spieler darf einen Gegenspieler nicht behindern, er muss aktiv aus dem Weg gehen.
- ein Spieler den Pass der gegnerischen Mannschaft abfängt.

Ein Freiwurf wird ausgeführt, indem der Ball einmal mit beiden Händen auf den Boden getippt wird, dann wird das Spiel fortgesetzt, es muss mindestens einmal gepasst werden bevor auf das Frame geworfen wird.