

Twister

Ihr rollt die Schussbälle und versucht die an der Schnur hängenden Bälle einer Farbe so zu treffen, dass sie sich um die Stange wickeln.

Die jüngere Person beginnt.

Gelingt es dir einen hängenden Ball deiner Farbe zu wickeln, darfst du es gleich weiter probieren. Du darfst so lange spielen, wie du deine Farbe wickelst.

Schießt du daneben oder wickelst einen Ball der anderen Farbe, dann wird gewechselt.

Du hast das Spiel gewonnen, wenn alle Bälle deiner Farbe zuerst gewickelt sind.

Spielmaterial: 8 Golfbälle